



Разработка учебно-методических материалов для реализации программ в условиях ЭО и применения ДОТ.	34	10	12		6		6	24	10	8		6			10		4			6	Тестирование	
Современные цифровые технологии для повышения мотивации и создания гибких траекторий обучения	30	4	22				4	6	2					2	24	2	20				2	Тестирование
<b>Итоговое занятие 2 часа</b>																						Проект
<b>ВСЕГО</b>	<b>72</b>	<b>16</b>	<b>36</b>		<b>6</b>		<b>12</b>	<b>36</b>	<b>14</b>	<b>10</b>		<b>6</b>		<b>4</b>	<b>34</b>	<b>2</b>	<b>24</b>				<b>8</b>	<b>2</b>

